劇場版 ポケットモンスター アドバンスジェネレーション

TOMY®

マナフィのタマゴ

対象年令 6才以上

<セット内容>
①マナフィのタマゴ本体 ②取り扱い説明書

取り扱い説明書

この度は、タカラトミー「ポケモンレンジャー マナフィのタマゴ」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用の前に、この取り扱い説明書をよくお読みください。
また、読み終わった後は必ず保管しておいてください。

コイン型リチウム電池(CR2032)1個(付属)※電池はテスト用です。REQUIRES 1 CR2032 BUTTON -TYPE (WITH BATTERY)

©Nintendo・Creatures・GAME FREAK・TV Tokyo・ShoPro・JR Kikaku
©Pokémon ©2006ピカチュウプロジェクト

⚠ 注 意

保護者の方へ 必ずお読みください

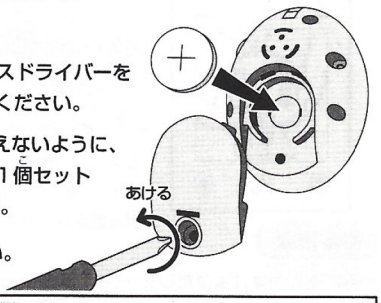
くちにいれない

- ●コイン型リチウム電池は飲み込むと危険です。お子様の手の届かない場所に保管してください。万一飲み込んだ場合はすぐに医師に相談してください。
- ●コイン型リチウム電池の交換は保護者の方が行ってください。
- ●電池を誤使用すると発火・発熱・破裂・液漏れの恐れがあります。下記に注意してください。
  - ・この電池は、リチウム、有機溶媒など可燃性物質を内蔵しておりますので、充電、ショート、分解、変形、加熱、火に入れるなどしないでください。
  - ・電池を破棄する場合および保存する場合は、テープなどで絶縁してください。
  - ・古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池をまぜて使わないでください。
  - ・ +ー(プラスマイナス)を正しくセットしてください。
  - ・直射日光・高温・高湿の場所を避けて保管してください。
  - ・万一、電池からもれた液が目に入ったときはすぐに大量の水で洗い、医師に相談してください。ひふや服に着いたときは水で洗ってください。
- ●小さな部品があります。口の中には絶対に入れないでください。窒息などの危険があります。
- ●誤飲の危険がありますので、3才未満へのお子様には絶対に与えないでください。
- ●可動部の隙間に指や髪の毛や衣服などをはさまれないように注意してください。
- ●ぶつけたり、ふりまわすなどの、乱暴な遊びをしないでください。
- ●液晶画面にガラスを使用しております。乱暴な扱いはしないでください。
- ●思わぬ事故の恐れがありますので、遊んだ後は3才未満のお子様の手の届かないところに保管してください。
- ●プラスチック袋を頭から被ったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。

<お使用上のお願い>
- ○初めて遊ぶ前には必ず「オールクリア」を行ってください。
- ○ご使用前に、取り扱い説明書をよくお読みください。また、読み終わった後は必ず保管しておいてください。
- ○誤飲などの思わぬ事故を防止するため、電池カバーのふたをネジ止めしております。
- ○故障の原因となりますので、ぶつけたり、おとしたり、ふりまわしたりしないでください。
- ○直射日光の当たる所、暖房器具の近くなど温度の高すぎる所、低すぎる所には置かないでください。
- ○本製品は非防水のため、絶対にぬらさないでください。万一水などでぬれた場合は、吸湿性のよい布で水分をとり除いてください。
- ○時計機能の時刻は若干の誤差が生じる場合があります。定期的に時刻を合わせることをおすすめします。
- ○屋外や窓際など、太陽光の当たる場所ではうまく送信が行えません。
- ○付属の電池はテスト用です。容量が少なくなったら新しい電池と取りかえてください。
- ○プラスチック袋は梱包材ですので開封後はすぐに捨ててください。

電池について

□ 電池交換のしかた



①本体裏側の電池カバーのネジを、プラスドライバーを使ってゆるめ、電池カバーをはずしてください。

②電池の+ー(プラス、マイナス)を間違えないように、コイン型リチウム電池(CR2032)を1個セットしてから、電池ブタを閉めてください。

③必ずリセットボタンを押してください。

⚠ 電池交換後には必ずリセットを行ってください。

⚠ オールクリアを行うと登録データは全て消えてしまいます。ご注意ください。

□ 電池交換の目安

※画面表示が薄くなってきたり、音声が聞こえにくくなってきたときは、電池交換を行ってください。
電池はコイン型リチウム電池(CR2032)1個です。あらかじめ新しい電池をご用意ください。
また、電池交換は保護者の方が行うようにしてください。
※電池交換時に30秒以上経過すると、登録データが消えてしまうことがあります。

発売元:株式会社 タカラトミー
タカラトミーお客様相談室 マナフィのタマゴ 担当
〒124-8511 東京都葛飾区立石7-9-10
TEL 03-5650-1031
〒532-0003 大阪府大阪市淀川区宮原4-3-7
TEL 06-6395-1031
●電話受付時間 月~金曜日(祝日、祭日を除く)10:~17:00 おかけ間違えのないようご注意ください

タカラトミーでは、「子供たちに安全で楽しいおもちゃと夢を」を第一に考えております。そのため、常に製品に対し研究、改良を行なっており、お買い上げ時期によって同一製品の中にも多少異なるものや、パッケージの写真やイラストなどと異なる場合がございますがご了承ください。製品につきましては、万全の注意をはらって製造に当たっておりますが、万一お気付きの点がございましたら下記までご連絡ください。

1. 遊ぶ前に必ずお読みください

リセット

画面が止まったり、本体の調子が悪いときは、リセットボタンを先の細い棒で軽く押してください。先端のとがったものを使用すると故障の原因となります。

オールクリア

リセットしても調子が悪いときは、一度オールクリアを行ってください。オールクリアの方法は取消ボタンを押しながらリセットボタンを押してください。
なお、オールクリアをすると 登録データは全て消えてしまいます。

起動とオートパワーオフ

画面に何も表示されていない時、いずれかのボタンを押すと画面が表示されます。
約5分間、何もボタンを押さないでいると、自動的に電源がきれます。

2. 本体各部の名称

取消ボタン
表示されているものを「取り消す」時、画面を戻す時に押します。

決定ボタン
表示されているものを「決定」する時、画面を進める時に押します。

※場面によって自動的に画面が進む時や取消ボタンで戻らない時があります。

3. ダイヤルコントローラについて

両面で選択するカーソルや数値は、ダイヤルを回して動かしてください。

⚠ ダイヤルを回す時、指をはさまないように気をつけてください。

4. さぁ、遊ぼう ~マナフィを誕生させよう!~

①本体から出ているシートを引きぬいて、電源をいれます。
シートはすぐに捨ててください。

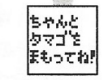
▲起動画面

②起動画面が表示されたら、一度オールクリアを行ってください。
やりかたは、3ページをご覧ください。

③時刻を設定します。AM/PM(午前・午後)を選択し、決定します。
その後、時刻の「時」を01~12)で、「分」を(00~59)で入力してください。数字はダイヤルで選択してください。途中、取消ボタンを押すと1つ前の項目に戻ります。(AM/PM選択より前には戻りません)

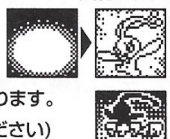
▲時刻設定画面

④時刻設定後、マナフィのタマゴが現れ『手のひらアクション』の指示が出ます。タマゴ本体の「赤外線通信送受信部」を、手のひらでしっかり包み込んでください。
うまく手のひらで包み込めていないと、右のような画面になります。
決定ボタンを押して、もう一度包み直してください。



●『手のひらアクション』って…?
マナフィのタマゴ本体の「赤外線通信送受信部」を、手のひらで包み込む動作のことです。
うまく包み込めていると、タマゴがゆらゆら揺れる画像が表示されます。

③『手のひらアクション』をしているうちに、タマゴに変化が起こります。
その後、マナフィが誕生します。



④タイトルが表示された後、基本画面へ移ります。
(基本画面については5ページをご覧ください)

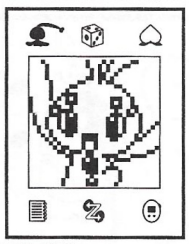
5. マナフィと遊ぼう！

●マナフィが生まれたら…

育て親となった主人公(あなた)は、マナフィを無事に「海底神殿アクーシャ」まで送り届ける使命があります。冒険の途中、様々な出会いやトラブルが待ち受けているかもしれません。マナフィと仲良くし、思い出たくさんの 楽しい旅にしていってください。

このゲームでは『仲良し度』が重要になります。
冒険の中で、また マナフィのお世話のしかたによって、上がったり下がったりします。

モード選択画面の見かた



モード選択は全て、ダイヤルを回して行います。遊びたいモードにカーソルを合わせ、決定ボタンを押してください。
カーソル上のアイコンは、実際には黒く表示されます。

〈モードの種類〉

よびだしモード	ぼうけんモード	おせわモード
じょうほうモード	つうしんモード	じゅんびモード

※アイコンが選択されていないときに取消ボタンを押すと、時刻画面が表示されます。
再び取消ボタンを押すと、もとの画面に戻ります。

▲時刻画面

基本画面

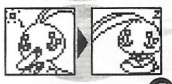
①待機画面中は、「よびだしモード」「じゅんびモード」しか行えません。「よびだしモード」を選び、マナフィを出現させてください。

▲待機画面

②仲良し度ごとにマナフィの登場のしかたが変わります。マナフィ表示後は、全てのモードが選択できます。
仲良し度が低いうちはイヤな顔をしていたり、すぐに画面から消えてしまうこともあります。マナフィが画面に表示されるまで「よびだしモード」を行ってください。

③お腹が空くと、マナフィの方から呼び出しをしてきます。「おせわモード」で食べ物を与えてください。放っておくと、仲良し度が下がりやすくなります。

④マナフィは一定の時間になると眠ります。眠っている間は「じょうほうモード」「じゅんびモード」だけ選択できます。起きれば、また「よびだしモード」を選ぶことができるようになります。



6. ぼうけんモード ＜ぼうけんフィールド＞

◎ぼうけんモードで できること◎

マナフィを海底神殿に連れていく・仲良し度を上げる・食べ物を探す など…他にもできることは たくさんあります。
マナフィを立派に育てるため、どんどん冒険しましょう。

タイトル画面で決定ボタンを押すと、フィールド画面に移ります。
取消ボタンを押すと、基本画面に戻ります。

▲タイトル画面

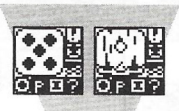
■これが『ぼうけんフィールド画面』だ!

フィールドは、すごろく形式で進んでいきます。
主人公(あなた)は画面左下からマスの上を、さいころの数字の分だけ進みます。

①決定ボタンを押し、さいころを振ります。さいころが止まると、プレーヤーコマが進みます。

プレーヤーコマは、さいころを振る前は必ず、画面左下に表示されます。

プレーヤーコマ



②コマを進めた後、さいころ画面表示部には止まったマスのイベント画面が表示され、イベントが始まります。

※さいころが止まった後は、イベントが終わるまで基本画面には戻れません。

〈マスの説明〉

なかよしど＋マス	ポケモン＋マス	どうぐ＋マス	イベントかミニゲームが始まります。＋(プラス)マスでは良い結果に、－(マイナス)マスでは悪い結果になりやすくなります。
なかよしど－マス	ポケモン－マス	どうぐ－マス	
？マス			上の6種のマスのうちのどれかのマスに変化します。
ファントムマス	ポケモンレンジャーマス		それぞれの特殊イベントが発生します。
ストップマス	クリスタルマス		冒険に重要なマスです。どんなイベントが起きるのか自分の目で確かめてみてください。なお、ストップマスはさいころに関係なく必ず止まります。

上の11種類のマス以外は、全て背景のマスです。イベントやミニゲームは起こりません。

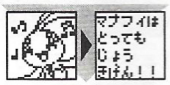
6. ぼうけんモード ＜仲良し度＋マス＞

マスタイトル画面で決定ボタンを押すと、イベントかミニゲームが起こります。

▲マスタイトル画面

イベント

決定ボタンで画面を進めてください。
イベント終了後に仲良し度が上がります。



ミニゲーム『マナフィとおにごっこ』

「オニ」である主人公(あなた)が、逃げるマナフィを捕まえるゲームです。逃げ切られる前に、捕まえてください。

▲ゲームタイトル画面

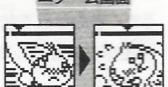
①ゲームタイトル画面中に決定ボタンを押し、画面に「はじめ!」が表示されるとゲームが始まります。

▲ゲーム開始画面

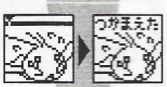
②逃げるマナフィは、画面の上の方に表示される三角形のカーソルで、主人公(あなた)の位置は黒い線の上の白い線部分で表します。
マナフィは どんどん右側へ逃げていきます。
ダイヤルを上か下に回し、カーソルと白い線を近づけてください。

▲ゲーム画面

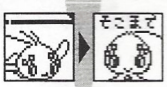
③カーソルと白い線が近づくと、マナフィがダッシュで逃げることがあります。その後、疲れてマナフィが止まっている時間があるので、一気に近づくチャンスです。



④カーソルと白い線を合わせると「つかまえた」画面になり、決定ボタンを押していくと、ゲームが終了します。
ゲーム終了後、仲良し度が上がります。



⑤カーソルが画面右端に到達するか、開始から15秒経つと、主人公(あなた)の負けです。
決定ボタンを押していくと、ゲームが終了します。
(仲良し度は上がりません)



6. ぼうけんモード ＜仲良し度－マス＞

マスタイトル画面で決定ボタンを押すと、イベントかミニゲームが起こります。

▲マスタイトル画面

イベント

決定ボタンで画面を進めてください。
イベント終了後に仲良し度が下がってしまいます。

ミニゲーム『スピアーからにげろー!!』

突然現れた『スピアー』の群れが放つミサイル針を避けて逃げるゲームです。上手くマナフィを誘導してください。

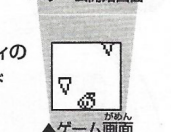
▲ゲームタイトル画面

①ゲームタイトル画面から決定ボタンで画面を進め、画面に「はじめ!」が表示されるとゲームが始まります。

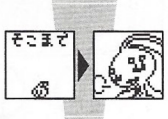
▲ゲーム開始画面

②マナフィのカーソルを左・中央・右に移動させて、針を避けます。
針は画面上から下へ落ちてきます。ダイヤルを上に回すとマナフィのカーソルは左に、下に回すと右に動きます。ある程度避けると再び『スピアー』が現れ、針のスピードを上げてきます。

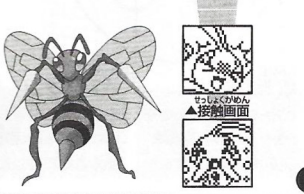
マナフィのカーソル


▲ゲーム画面

③針を避けきると「そこまで」画面になります。
決定ボタンを押していくと、ゲームが終了します。
(仲良し度は変わりません)



④途中、針に当たってしまうと接触画面になります。
決定ボタンを押していくと、ゲームが終了します。
ゲーム終了後、仲良し度が下がります。


▲接触画面

6. ぼうけんモード ＜ポケモン＋マス＞

マスタイトル画面で決定ボタンを押すと、イベントかミニゲームが起こります。

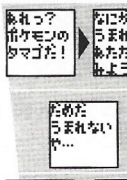
▲マスタイトル画面

◎ポケモン＋マスで できること◎

マナフィを助けてくれる「なかま(仲間)」ポケモンを、5体まで連れていくことができます。
また、仲間にした時、マナフィとの「仲良し度」が上がります。
ポケモンごとに上がる数値が違うので、いろんなポケモンを仲間にしてみてください。
(「仲良し度」と「なかま」は、「じょうほうモード」で確認することができます)

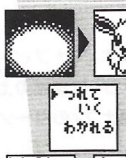
イベント

①ポケモンのタマゴを見つけます。決定ボタンで画面を進めると、「なにが　うまれるか」画面になります。タマゴ本体の「赤外線通信送受信部」を手のひらで包み込み、決定ボタンを押して『手のひらアクション』をしてください。

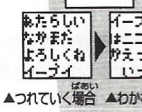


②うまく包み込めていないと、何も生まれません。
決定ボタンで画面を進めてください。

③包み込みが成功すると、タマゴからポケモンが誕生します。
決定ボタンで画面を進めると、生まれたポケモンを「なかま」にするか・しないかの選択になります。

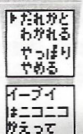


「つれていく」を選ぶと、ポケモンを「なかま」にできます。
「わかれる」を選ぶと、生まれたポケモンと別れます。
決定ボタンで画面を進めてください。



▲つれていく場合　▲わかれる場合

④仲間が5体いる時に「つれていく」を選ぶと、誰か1体と別れなければなりません。仲間の内の「だれかとわかれる」か、生まれたポケモンを仲間にすることを「やっぱりやめる」かを選んでください。
「やっぱりやめる」を選んだ場合、決定ボタンで画面を進め、フィールド画面に戻ってください。



⑤「だれかとわかれる」場合、別れる仲間を黒いカーソル部分を移動させ決定してください。取消ボタンを押すか、1番下の仲間の下に表示される「やめる」を選択すると前の画面に戻ります。

⑥確認画面で「○」、「×」を選んでください。
「○」を選ぶと選んだ仲間とのお別れと、生まれたポケモンを新しい仲間にする画面が表示されます。
決定ボタンを押していき、画面を進めてください。
「×」を選ぶと、前の画面に戻ります。

ミニゲーム 『ポケモンをおいかけろ』

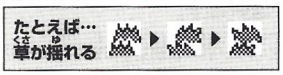
見つけたポケモンの通った道を覚えて、同じ道順を選び、後を追いかけるゲームです。
どのポケモンを見つけたかは、ゲームクリアした時にわかります。

▲ゲームタイトル画面

①ゲームタイトル画面から決定ボタンで画面を進め、画面に「はじめ!」が表示されるとゲームが始まります。

▲ゲーム開始画面

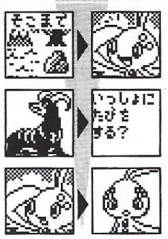
②ゲーム画面になると、左上、左下、右上、右下のどこかに変化が起きます。変化は何回か起きますので、順番を覚えてください。



▲ゲーム画面

③変化が起こり終わったら、先ほどの順番通りに選択していきます。
画面上に白黒反対に表示される部分をダイヤルで移動させ、決定してください。変化の回数分全て選択し終えるまでゲームは続きます。(正解ごとに音がなります)

④全ての場所を当てると、「そこまで」画面になります。
決定ボタンで画面を進め、見つけたポケモンを「なかま」にするかしないかを選んでください。(「なかま」にする・しないの画面の操作方法は、イベント③～⑥と同じです。詳しくは、そちらをご覧ください)



⑤途中間違えると「そこまで」画面に切り替わります。
決定ボタンで画面を進めると、ゲームが終了します。
(ポケモンは「なかま」にできません)

※ポケモンを「なかま」にすると「仲良し度」が上がりますが、前の「なかま」と別れる時に、別れるポケモン分の「仲良し度」が少し下がります。好きなポケモン、珍しいポケモン …など、テーマを決めて仲間を集めていきましょう。

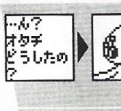
6. ぼうけんモード ＜ポケモンーマス＞

マスタイトル画面で決定ボタンを押すと、イベントかミニゲームが起こります。

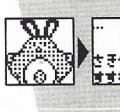
▲マスタイトル画面

イベント

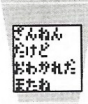
①画面上に「なかま」が表示されます。
決定ボタンで画面を進めると、マナフィが表示されます。
(マナフィは「仲良し度」によって違う表情になります)



②「なかま」に、マナフィとの「仲良し度」が高いと判断される時は、特に何も起こりません。決定ボタンで画面を進めてください。



③「仲良し度」が低いと判断された場合、「なかま」とお別れをします。
決定ボタンで画面を進めていってください。



※「なかま」と別れると、そのポケモン分の「仲良し度」が少し下がります。

※もし、「なかま」がいない時にイベントが起きた場合、何も起こらず決定ボタンで画面を進めていくだけになります。早く友達(なかま)を見つけてあげてください。

ミニゲーム 『ロケットだんからにげろ～!!』

突然現れた『ロケット団』のメカやポケモンを避けて逃げるゲームです。上手くマナフィを誘導してください。

▲ゲームタイトル画面

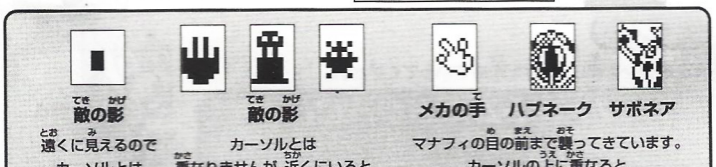
①ゲームタイトル画面から決定ボタンで画面を進め、画面に「はじめ!」が表示されるとゲームが始まります。

▲ゲーム開始画面

②マナフィのカーソルを左右に移動させて、ロケット団のメカやポケモンを避けていきます。ダイヤルを上に回すとマナフィのカーソルは左に、下に回すと右に動きます。数回避けると、敵はスピードを上げてきます。

▲ゲーム画面

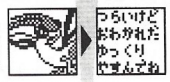
マナフィのカーソル



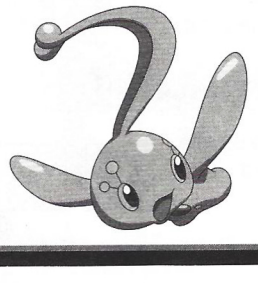
③ある程度避けきるとゲーム終了となり、ロケット団を追い払うことができます。決定ボタンを押していき、画面を進めてください。

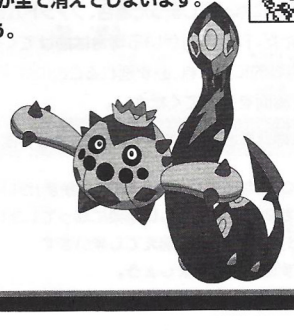
④マナフィのカーソルと敵が重なった時は、「なかま」が助けてくれます。
(「なかま」はコンピュータが選びます)ただ、その「なかま」とは別れることになるので、ゲームに失敗しないようにしましょう。
決定ボタンを押して画面を進めてください。

※「なかま」と別れると、そのポケモン分の「仲良し度」が少し下がります。



※もしマナフィのカーソルと敵が重なった時に「なかま」がいなかった場合、マナフィとのお別れという悲しい結果になってしまいます。また、冒険していた分の記録が全て消えてしまいます。「なかま」は必ず連れておきましょう。





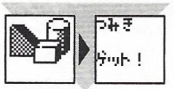
6. ぼうけんモード ＜どうぐ+マス＞

マスタイトル画面で決定ボタンを押すと、イベントかミニゲームが起こります。

▲マスタイトル画面

イベント

決定ボタンを押し、画面を進めてください。
途中、表示された「どうぐ」を『1つ』手に入れることができます。
(「どうぐ」は、「おせわモード」で使用します)



ミニゲーム 『きのみをキャーッチ』

落ちてくる『木の実』を受け取っていくゲームです。
上手くマナフィを誘導してください。

▲ゲームタイトル画面

①ゲームタイトル画面中に決定ボタンを押し、画面に「はじめ!」が表示されるとゲームが始まります。

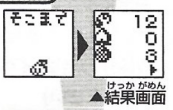
▲ゲーム開始画面

②マナフィのカーソルを左・中央・右に移動させ、木の実を採っていきます。
カーソルと木の実をあわせてください。
木の実は画面上から下へ落ちてきます。
ダイヤルを上に回すとカーソルは左に、下に回すと右に動きます。
障害物の『いがぐり』は、うまく避けてください。

▲ゲーム画面

マナフィのカーソル　クラボのみ(木の実)　モモンのみ(木の実)
オレンのみ(木の実)　オボンのみ(木の実)　いがぐり(木の実ではありません)

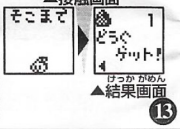
③木の実を全て採るか、途中 採り損なうとゲームが終了します。
決定ボタンで画面を進めてください。
結果画面で表示された木の実は、数字の分だけ手に入れることができます。



▲結果画面

④いがぐりに当たってしまうと接触画面になり、ゲームが終了します。
決定ボタンで画面を進めてください。
結果画面で表示された木の実は、数字の分だけ手に入れることができます。

▲接触画面



▲結果画面

※木の実を1つも採れないままゲームを終了させると、結果画面は表示されません。

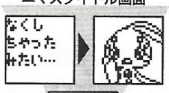
6. ぼうけんモード ＜どうぐーマス＞

マスタイトル画面で決定ボタンを押すと、イベントかミニゲームが起こります。

▲マスタイトル画面

イベント

決定ボタンを押し、画面を進めてください。
途中、表示された「どうぐ」を失ってしまいます。もし、「どうぐ」を1つも持っていない場合は何も起こりません。決定ボタンを押し、画面を進めてください。



ミニゲーム 『あんぜんなみちをとおろう』

危険な道(障害物)を避けて進むゲームです。
上手くマナフィを誘導してください。

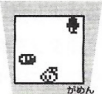
▲ゲームタイトル画面

①ゲームタイトル画面中に決定ボタンを押し、画面に「はじめ!」が表示されるとゲームが始まります。

▲ゲーム開始画面

②マナフィのカーソルを左・中央・右に移動させ、障害物を避けていきます。マナフィのカーソル以外のものは、全て障害物です。
マナフィは画面の上方向へ進んでいきます。ダイヤルを上に回すとマナフィのカーソルは左に、下に回すと右に動きます。

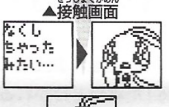
マナフィのカーソル


▲ゲーム画面

③障害物を避けきると、ゲームが終了します。
決定ボタンで、画面を進めてください。

④途中、障害物に当たってしまうと接触画面になり、ゲームが終了します。決定ボタンで、画面を進めてください。
途中、画面表示された「どうぐ」は失ってしまいます。

▲接触画面



障害物に当たった時に、「どうぐ」を1つも持っていない場合は何も起こりません。決定ボタンで、画面を進めてください。

6. ぼうけんモード ＜ファントムマス＞

マスタイトル画面で決定ボタンを押すと、イベントかミニゲームが起こります。

▲マスタイトル画面

イベント

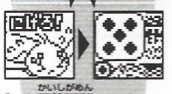
決定ボタンを押し、画面を進めていってください。

ミニゲーム 『ファントムたちからにげろ!!』

襲ってくるファントム達から、マナフィと逃げるゲームです。
さいころを振って、追いつかれないように逃げてください。

▲ゲームタイトル画面

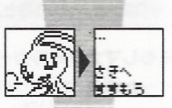
①ゲームタイトル画面から決定ボタンを押していくと、ゲーム開始画面になります。決定ボタンで さいころ画面まで進め、フィールド画面と同じ操作でコマを進めてください。
(ミニゲーム中は、背景マスしか出てきません)


▲ゲーム開始画面

②プレーヤーコマが移動し終わった後、ファントム達との距離の確認画面になります。左上に表示された数字が「0」になると失敗になります。

③主人公(あなた)の番が終わると、ファントム達が動きます。
ファントム達も1～6のいずれかの数だけ進んできます。

④主人公(あなた)→ファントム→主人公(あなた)→ファントム…を10回ずつ繰り返す間に、数字が「0」にならなかった場合は逃げ切ることができます。決定ボタンで画面を進めてください。



⑤途中 数字が「0」になってしまった場合、ファントム達に捕まってしまいます。ただ、「なかま」がいる場合は助けてくれます。
(「なかま」は自動的に選ばれ、必ず別れることになってしまいます)
決定ボタンで画面を進めてください。

※「なかま」と別れると、そのポケモン分の「仲良し度」が少し下がります。

※もし、数字が「0」になってしまった時に「なかま」がいなかった場合、マナフィとのお別れという悲しい結果になってしまいます。また、冒険していた分の記録が全て消えてしまいます。
「なかま」は必ず連れておきましょう。

6. ぼうけんモード ＜ポケモンレンジャーマス＞

マスタイトル画面で決定ボタンを押すと、パスワード入手イベントか、レンジャーとの出会いイベントが起こります。

▲マスタイトル画面

パスワード入手イベント

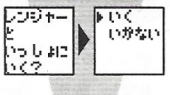
決定ボタンを押し、画面を進めてください。
イベント中にパスワードを入手し、フィールド画面に戻ります。

●『パスワード』って…?
『ポケモンレンジャー』たちへの重要なミッションが書かれたものです。
手に入れたら、ポケモンレンジャーに渡しましょう。

☆パスワードの秘密☆
パスワードを入手した後は、「じょうほうモード」で確認することができます。
別売り『ポケモンレンジャー キャプチャ・スタイラー』または、
『ポケモンレンジャー キャプチャ・スタイラー ジャッキータイプ』の
「メールモード」で送信者を「パスワード」宛にし、メール文章の中に
そのパスワードを入れて送信してみましょう。
特殊なミッションが発生します。
(特殊ミッションは、レンジャークラスが「10」になった時に 発生します)

レンジャーとの出会いイベント

①ポケモンレンジャー出現後、決定ボタンで画面を進めると、レンジャーの手伝いをする・しないの選択になります。
一緒に「いく」か、「いかない」かを選んでください。



②「いく」を選ぶと、しばらく一緒に別のフィールドを冒険することになります。手伝いが終了すると レンジャーと別れます。
決定ボタンで画面を進めてください。
(手伝いが終わる時には、「仲良し度」が上がります)
「いかない」を選んだ場合、その場でレンジャーと別れます。
決定ボタンで画面を進めていってください。

6. ぼうけんモード <ストップマス/クリスタルマス>

ストップマス

マスに止まると、イベントが始まります。決定ボタンで画面を進めてください。途中、選択肢が出ることもあります。

▶ワクワクする！ かえりたいな…

イベント後には「仲良し度」が上がります。また、ストップマスを越えるとフィールド上に出てくるマスが少し変わります。

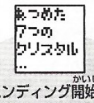
クリスタルマス

マスに止まると、クリスタルを1本ゲットするイベントが始まります。決定ボタンで画面を進めてください。

「つうしんモード」でハートスワップを行っている最中では、クリスタルはゲットできず、別のイベント画面になります。

エンディングについて

クリスタルを7本ゲットすると、エンディングを迎える画面になります。エンディングが開始すると、画面は自動で切り替わっていきます。



▲エンディング開始画面

エンディング終了後、今までの冒険データが消えます。ただ、次の冒険に出る時に「じょうほうモード」の「おもいで」を選択すると、データを確認することができるようになります。

●ぼうけんのヒント

エンディングは1種類だけではありません！
全てのエンディングを見るために、次のことを試してみましょう。

①伝説のポケモンも登場する?!

エンディング後、不思議なメッセージを見ましたか?
このゲームでは、一度の冒険では出遭えないポケモンも出てきます。そんなポケモンを「なかま」にできれば、きっと「仲良し度」もたくさん上がるに違いない! 実は、レンジャーと一緒に行動する別のフィールドではポケモン+マスが出やすくなっています! どんどん手伝いましょう!
伝説のポケモンたちにも きっと出遭えるはずです。

②「仲良し度」を上げるだけじゃダメ?!

「じょうほうモード」の「なかよしど」で確認できるマナフィの表情は同じ「仲良し度」でも、お腹が空いていたり、呼び出しをしなかったりすると変わります。せっかく「おもいで」に記録されるのですからたくさん構って、ニコニコ喜ぶ顔で残しておきたいですよね?

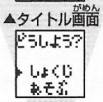
7. おせわモード <しょくじ>

◎おせわモードで できること◎

マナフィに食べ物をあげる(しょくじ)・マナフィにおもちゃで遊ばせる(あそぶ)お世話をすると、マナフィのキゲンが良くなります。たくさん構ってあげましょう。

タイトル画面で決定ボタンを押すと、マナフィのキゲンを伺うことができます。もう一度 決定ボタンを押すと、項目選択画面になります。
項目選択画面で「しょくじ」か「あそぶ」を選んでください。
どうぐを持っていない場合、決定ボタンを押しても選択はできません。
上記画面中、取消ボタンを押すと基本画面に戻ることができます。

▲タイトル画面



※「しょくじ」を選んだとき、マナフィがお腹いっぱいである場合は食べ物をあげることができません。決定ボタンで画面を進め、基本画面に戻ってください。

しょくじ

①「しょくじ」を選ぶと、食べ物選択画面になります。画面右側に表示される数字は、持っている数です。「00」のものは与えられません。黒く表示されるカーソル部分を移動させ、食べ物を選んでください。取消ボタンで、項目選択画面に戻ります。

▲食べ物選択画面

食べ物は、「ぼうけんモード」のどうぐ+マスのミニゲームか、「つうしんモード」のトレードで手に入れます。
食べ物1種類につき「99」個まで持てます。
食べ物の種類によりマナフィが満腹になる量が違います。
少数を何回かに分けてあげるのではなく、一度にたくさん与えてあげてください。

クラボのみ

オレンのみ

モモンのみ

オボンのみ

②与える数量を決める画面では、「あげる」の右側に表示される数字を変更し、決定します。(「てもち」の数量より多くは与えられません)
その後の確認画面で、「はい」「いいえ」を選び、決定してください。
途中、取消ボタンを押すか「いいえ」を選ぶと、食べ物選択画面に戻ります。

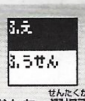
③決定ボタンを押していくと、マナフィの食事画面、マナフィの食後のキゲン(表情)画面、基本画面へと移ります。

※食べ終わると、与えた食べ物は 与えた分だけなくなります。

7. おせわモード <あそぶ>

あそぶ

①「あそぶ」を選択すると、おもちゃ選択画面になり、持っているおもちゃが表示されます。黒く表示されるカーソル部分を移動させ、決定してください。取消ボタンで、項目選択画面に戻ります。



▲おもちゃ選択画面

おもちゃは、「ぼうけんモード」のどうぐ+マスのイベントか、「つうしんモード」のトレードで手に入れます。おもちゃ1種類につき「9」個まで持てます。

ふえ
不思議な音色にマナフィも 思わずうっとり…

ふうせん
波のようにゆらゆら揺れる風船にマナフィはクギヅケです。

ビーチボール
海がダイスキなマナフィには、ピッタリのおもちゃ。

※おもちゃの画像は「じょうほうモード」で見ることができます。

②選択したおもちゃで良ければ「○」、選び直す時は「×」を選びます。
「×」を選ぶか、取消ボタンを押すとおもちゃ選択画面に戻ります。

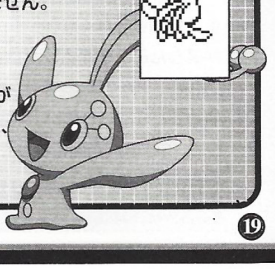
③マナフィはおもちゃによって違う楽しみ方をします。
決定ボタンを押すと基本画面に戻ります。

●「おもちゃ」について

※おもちゃは食べ物と違い、与えても失くなりません。ただ、遊ばせてばかりいるとマナフィが飽きてしまうことがあります。遊ばせる時間を少しずつ間をおくと良いかもしれません。

※おもちゃの手持ち数量は、「じょうほうモード」で確認してください。

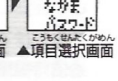
※おもちゃは、ぼうけん中なかなか手に入らないことがあります。そんな時は友達同士で協力して探し合い、「つうしんモード」の「トレード」をすると より早く集まります。



8. じょうほうモード

文章画面で決定ボタンを押すと、項目選択画面が表示されます。
見たい項目を選んでください。どうぐを持っていない時は「どうぐ」、仲間がいない時は「なかま」を選択することができません。
取消ボタンを押すと、基本画面に戻ります。

▲文章画面

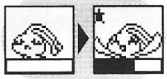


▲項目選択画面

項目の種類
・なかよしど ・どうぐ ・なかま
・パスワード ・おもいで

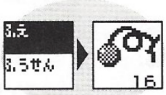
なかよしど

画面下に表示されるメーターが「仲良し度」です。「仲良し度」が上がるとメーターが黒くなっていき、いっぱいになると、画面左上から「★」が付いていきます。中央のマナフィは「仲良し度」と、現在のキゲンによって変わります。決定か取消ボタンを押すと文章画面に戻ります。



どうぐ

持っているおもちゃ・食べ物を表示します。数量や画像を見たいものを選んでください。取消ボタンで、文章画面に戻ります。



なかま

連れている仲間を表示します。見たいポケモンの名前を選んでください。取消ボタンを押すか、一番下の仲間の下に表示される「やめる」を選ぶと、文章画面に戻ります。

パスワード

ぼうけんモードのポケモンレンジャーマスでパスワードを手に入れている場合、パスワードを見ることができます。ダイヤルを回し、パスワードを確認してください。手に入れていないパスワードは「???…」で表示されます。決定か取消ボタンを押すと、文章画面に戻ります。

おもいで

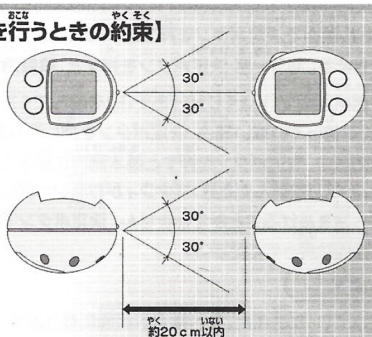
エンディングを見た冒険の思い出を見ることができます。見たい思い出を選び、決定してください。エンディングを迎えた時のマナフィとの仲良し度や、連れていた仲間を見ることができます。決定ボタンを押していくと次の画面へ進み、取消ボタンを押すと文章画面に戻ります。

※「おもいで」はエンディングを見た回数分だけしか見ることができません。
(例えば…1回エンディングを見た → 2かいまえ と 3かいまえ は見れません)
また4回以上エンディングを迎えると、古いものから順番に消えていきます。

9. つうしんモード ＜通信項目選択＞

このモードは、赤外線を使用して別の本体と通信を行うモードです。
通信をする時は、下記の事項を守って行ってください。

【通信を行うときの約束】



●マナフィのタマゴ本体同士
(あなたの本体と相手の本体)で
通信を行ってください。
他の機器では通信が行えません。

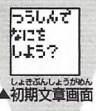
●通信を行う時、マナフィのタマゴ本体同士の「赤外線通信送受信部」をできるだけ水平な位置に向けるようにしてください。

●屋外や窓際など、太陽光のあたる場所では通信はできません。

※電池の残量や光などの条件によって、距離や角度が多少異なります。

項目選択

初期文章画面で決定ボタンを押すと、項目選択画面が表示されます。
遊びたい項目を選んでください。
取消ボタンを押すと、基本画面に戻ります。



▲初期文章画面

▲項目選択画面

◎つうしんモードで できること◎

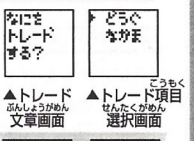
●「どうぐ」や「なかま」をトレード(交換)する
●ハートスワップモードに入る

●「ハートスワップ」って…?

あなたの持っている「どうぐ」や「なかま」と、通信をする相手が持っている「どうぐ」や「なかま」を10分の間、入れ替えて遊ぶ通信のことです。1日に2回まで行えます。

9. つうしんモード ＜トレード＞

トレード文章画面で決定ボタンを押すと、トレード項目選択画面になります。トレードする項目を選んでください。
取消ボタンで、基本画面に戻ります。

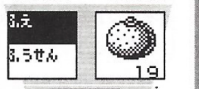


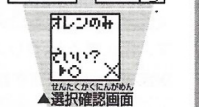
▲トレード文章画面　▲トレード項目選択画面

どうぐ

①相手に渡すどうぐを選び、決定していきます。
途中、取消ボタンを押すとトレード文章画面に戻ります。
②選択確認画面では、「○」か「×」を選んでください。
「×」を選択すると1つ前の画面に戻ります。

※どうぐの交換は１回につき、１個ずつです。





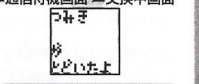
▲選択確認画面

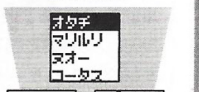
③「○」を選ぶと、通信待機画面になります。お互いがこの画面になりしだい、本体を水平にして「赤外線通信送受信部」を近づけてください。決定ボタンを押すと、交換中画面になります。
通信待機画面の時に何も押さないと、選択確認画面に戻ります。

▲通信待機画面　▲交換中画面

④通信がうまくいくと、お互いが送ったものが届きます。
その後、基本画面に戻ります。

※送ったどうぐが１個減り、届いたどうぐが１個増えます。





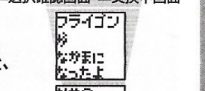
なかま

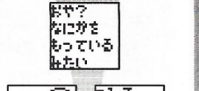
①相手に譲るポケモンを選び、決定していきます。
途中 取消ボタンを押すと、トレード文章画面に戻ります。
※選択確認画面～交換中画面の流れは、どうぐトレードと同じです。そちらを参考にして、画面を進めてください。

▲選択確認画面　▲交換中画面

②通信がうまくいくと、お互いが送ったポケモンが届きます。その後、基本画面か ③画面に移ります。

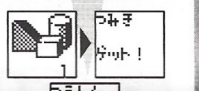
※送ったなかまがいなくなり、届いたポケモンがなかまになります。

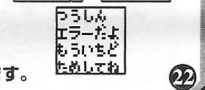




③送られてきたポケモンが、どうぐを拾ってくることがあります。
決定ボタンで画面を進めてください。

※表示されたどうぐを、表示数量分だけ手に入れることができます。





※「どうぐ」「なかま」ともに、交換中画面で赤外線通信がうまくいかなかった場合、通信エラーとなります。自動的に選択確認画面に戻ります。

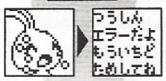
9. つうしんモード ＜ハートスワップ＞

①「ハートスワップ」を選ぶと、通信待機画面になります。お互いがこの画面になりしだい、本体を水平にして「赤外線通信送受信部」を近づけてください。決定ボタンで、通信中画面になります。
通信待機画面の時に何も押さないと、項目選択画面に戻ります。

▲通信待機画面　▲交換中画面

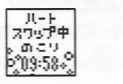
②通信がうまくいくと、ハートスワップが開始します。
その後、基本画面に移ります。

※通信中画面で赤外線通信がうまくいかなかった場合、通信エラーとなります。自動的に選択確認画面に戻ります。

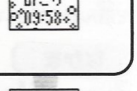


◎ハートスワップ中には…◎

●「じゅんびモード」を選ぶことができなくなります。
●「つうしんモード」を選ぶと、ハートスワップの残り時間が表示されます。
決定か取消ボタンで、基本画面に戻ります。
●「ぼうけんモード」でエンディングを見ることができません。



③ハートスワップ開始から10分経つと、ハートスワップ終了画面が表示されます。その後、基本画面に戻ります。
ハートスワップ終了後、「どうぐ」や「なかま」はハートスワップ前の自分のものに戻りますが、仲良し度だけはハートスワップ中に上げ下げしたものが表示されるようになります。



●ハートスワップで、こんなことを してみよう!

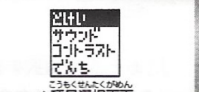
・「じょうほうモード」を見てみよう!
あなたの本体の中に、相手の「どうぐ」と「なかま」が移ってきます。
見たことのないどうぐやポケモンを見ることができるかもしれません。

・仲良し度をかせごう!
ハートスワップ中は、ぼうけんモードのクリスタルマスに止まっても
クリスタルをゲットすることができません…つまりエンディングにはならないのです!
交換中の相手のどうぐも使い放題・なかまも入れ替え放題です。
ハートスワップが終了すると 相手には元通りに返すことができますので、エンディング前にどんどん利用して、仲良し度をたくさんあげておきましょう!

10. じゅんびモード

このモードは、本体に関係する設定を行うモードです。黒く表示されたカーソル部分を ダイヤルで変更したい項目に合わせ、決定してください。
取消ボタンで基本画面に戻ります。

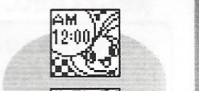
項目の種類
・とけい　・サウンド
・コントラスト　・でんち

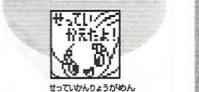


▲項目選択画面

とけい

時刻を設定し直します。設定のしかたは、「遊ぶ前の準備」の時と同じです。(4ページをご覧ください)
途中、取消ボタンを押すと1つ前の項目に戻ります。
(AM/PM設定時は、項目選択画面に戻ります)
設定が終わると、設定完了画面になり基本画面に戻ります。





▲設定完了画面

サウンド

サウンド(音声)のON(あり)・OFF(なし)を選んでください。
取消ボタンで項目選択画面に戻ります。
設定が終わると、設定完了画面になり基本画面に戻ります。

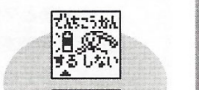
※OFFにすると、マナフィからの呼び出しも聞こえなくなります。

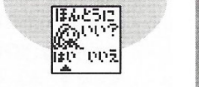
コントラスト

画面の濃さを変更します。「1」は一番薄く、「4」は一番濃い画面に設定できます。見やすい濃さを選んでください。
取消ボタンで項目選択画面に戻ります。
設定が終わると、設定完了画面になり基本画面に戻ります。

でんち

電池交換をするための画面です。電池を交換するときは、「する」を選んでください。その後、再確認画面でも「はい」を選ぶと電源が落ちます。(何も映らなくなります)
電源が落ちたことを確認し、電池交換を行ってください。
(電池交換については、2ページをご覧ください)
途中やめるときは、「しない」または「いいえ」を選ぶか、取消ボタンを押して、項目選択画面に戻ってください。





※電池交換をした後は、必ずリセットボタンを押してください。
電池交換前の状態に戻すことができます。